

ESCAPE GAME

LE POULET

QUI NE VOULAIT PAS

PASSER À LA CASSEROLE !

Linda et Paulette, sa maman, t'ont attrapé.
Elles veulent te cuisiner pour faire un bon repas.
Pauvre poulet, tu ne vas pas te laisser faire ?!
Tu dois absolument t'échapper pour retourner
à ton poulailler.

Pour cela, résous les cinq énigmes
qui t'indiqueront comment retrouver la ferme.

(Plus les joueurs se souviendront du film,
plus leur quête sera facilitée.)

Matériel nécessaire

Pour 1 à 4 équipes

- 5 fiches énigmes à imprimer
- 1 feuille et un crayon par équipe
- Les consignes, les réponses, les gages, détenus par le meneur de jeu

Consignes pour le maître du jeu

- 1 Cacher les 5 fiches énigmes dans l'espace convenu pour la partie.
- 2 Répartir les enfants en plusieurs petits groupes (1 à 4).
- 3 Quatre recettes de poulet, citées par le père de Linda, désigneront les équipes.

Faire deviner aux enfants l'origine de chaque recette en choisissant parmi quatre pays : FRANCE, ITALIE, RUSSIE, INDE.

Les premiers qui trouvent une réponse prennent le nom de la recette pour leur équipe.

POULET POIVRON À LA ROMAINE. Mijoté en cocotte avec des poivrons, des tomates, de l'ail, de l'huile d'olive. *Réponse : Italie*

POULET GRAND-MÈRE. Mijoté en cocotte dans du vin blanc avec des pommes de terre, des carottes, des champignons, des lardons... *Réponse : France*

POULET TANDOORI. Cuit au four, nappé d'une sauce aux épices (piment, coriandre, cumin, girofle, Cannelle...) accompagné de riz. *Réponse : Inde*

POULET STROGANOFF. Cuit à la crème fraîche aux tomates, accompagné de pommes de terre. *Réponse : Russie*

Les équipes de poulets doivent donc absolument s'échapper en répondant aux 5 énigmes si elles ne veulent pas être cuisinées aux poivrons ou aux lardons !

- 4 Chaque groupe part à la recherche d'une fiche énigme cachée dans la pièce.
Après avoir résolu l'énigme de la première fiche, chercher une deuxième fiche et ainsi de suite jusqu'aux quatre fiches.
Il n'y a pas d'ordre particulier pour la découverte des fiches énigmes.
- 5 Dans chaque fiche énigme, se cache un groupe de 2 ou 3 lettres à trouver et à noter à chaque fois sur la feuille remise en début de partie.
Assemblées dans le bon ordre en fin de partie, ces lettres feront apparaître le nom de la ferme où a été enlevé ce pauvre poulet et pouvoir ainsi y retourner !
- 6 Des gages en bonus

Si une équipe va plus vite que les autres, le meneur du jeu peut lui imposer une épreuve (permettant d'attendre son tour) :

Gage 1 - Attention, le chat de Linda veut vous attraper ! Cachez-vous 1 minute derrière un meuble, une porte...

Gage 2 - Essayez de vous envoler : faites le saut le plus grand possible à pieds joints, en battant des bras. Celui qui a volé le plus loin, lira la prochaine énigme à son équipe.

ENIGME DES COPINES

Tu es bloqué, retenu par Paulette la maman
de Linda, dans son manteau.
Demande de l'aide aux amies de Linda



Retrouve le prénom des trois amies de Linda.

Indice : Pour cela assemble les lettres de la couleur qui correspond à leur personnage dans le film.

Puis, pour découvrir les **3 lettres secrètes à inscrire sur ta feuille** :
Note dans l'ordre, la lettre qui suit chaque prénom.



Partie pour le Maître du jeu

RÉPONSES ÉNIGMES DES COPINES

Après **Afia** (en rouge) : **U**, après **Carmen** (en vert) : **F**,
après **Annette** (en violet) : **S**,
soit **UFS**

ENIGME DU POLICIER

Tu es enfermé dans le coffre de la voiture de Paulette.
Des policiers t'ont repéré.
Pour que le coffre s'ouvre et que tu puisses leur échapper,
devine le métier rêvé de Serge le policier.



L F H B H D M

N B H J D J F O

Ce métier apparaîtra entre les deux lignes de lettres si tu trouves le juste milieu !

Indice : c'est une suite logique si tu connais ton alphabet !

Puis, pour découvrir les **2 lettres secrètes** à inscrire sur ta feuille :

- Note la lettre de l'alphabet qui précède la première lettre du métier mystère
- Note l'avant dernière lettre de ce métier mystère.



Partie pour le Maître du jeu

RÉPONSE ÉNIGME DU POLICIER

Le M est placé dans l'alphabet entre le L et le N, et ainsi de suite pour trouver le mot MAGICIEN.

Indice (à donner si besoin d'aider le groupe) : il a avalé la clé des menottes et les a fait réapparaître.

Lettre avant le M de magicien = **L**, avant-dernière lettre de magicien = **E**,
soit **LE**

ENIGME DU CAMION

Tu es caché dans un camion de pastèques au milieu d'un embouteillage dû à des manifestations. Pour pouvoir en sortir, suis le chemin du camion...



Suis le chemin du camion en partant du point de départ (la flèche) et en t'aidant de la boussole pour les directions : N = Nord, S = Sud, E = Est, O = Ouest.

Les chiffres sur le plan indiquent le nombre de cases.

Exemple : «4 S », il faut se déplacer de 4 cases vers le Sud (vers le bas).

Pour trouver les **3 lettres cachées** à inscrire sur la feuille, note dans l'ordre, les lettres correspondant aux 3 dernières directions empruntées avant l'arrivée.

Partie pour le Maître du jeu

RÉPONSE ÉNIGME DU CAMION

Les 3 derniers changements de direction sont **5S, 1O, 3E**

soit **Sud, Ouest, Est = S O E**

ENIGME DE L'ARBRE

Lancé par la fenêtre par Linda depuis l'appartement de la grand-mère, tu es coincé dans l'arbre au milieu des vêtements colorés. Où es-tu ?



Ecris sur la feuille de notes, dans l'ordre, les lettres écrites juste à gauche, puis à droite puis en dessous du poulet.



Partie pour le Maître du jeu

RÉPONSE ÉNIGME DE L'ARBRE

Lettres à gauche, à droite et en dessous du poulet :

DOR

Indice (à donner si besoin d'aider le groupe) : le poulet est rouge.

ÉNIGME FINALE

Retrouve le nom de la ferme où tu as été enlevé par Paulette pour que tu puisses enfin retrouver ton poulailler



Rassemble dans le bon ordre les quatre groupes de lettres mystère découverts dans les cinq énigmes précédentes.

Remarque : Découper les petits blocs de lettres pour les assembler comme des pièces de puzzle facilitera la recherche.



Partie pour le Maître du jeu

RÉPONSE ÉNIGME FINALE

Réponse : **LE** + **SOE** + **UFS** + **DOR** =
« **LES ŒUFS D'OR** »

UN GOÛTER FINAL

Chers poulets, vous avez pu vous échapper
et rentrer au poulailler. Bravo !

Nous allons partager un goûter spécial coqs et poules :
Pop-corn (maïs), barres de céréales, fruits...
et pourquoi pas des œufs d'or... en chocolat !!

